

Instrucciones para inscribirse en el Desafío Minecraft COVID-19

(creado por la Biblioteca Benjamin Franklin y fundación NASEF)



NASEF
NORTH AMERICA SCHOLASTIC
ESPORTS FEDERATION

ABOUT

CLUBS

LEARNING

LEAGUE

EVENTS

NEWS

VIDEOS

RESOURCES

ACTIVATE



Desafío Minecraft COVID-19

Cathy Cheo-Isaacs, Michelle Freeman, Erik Leitner

[Home](#) / [About](#) / [International Partners](#) / [NASEF en Español](#) / Concurso de Minecraft COVID-19

BIENVENIDO A LOS DESAFÍOS COVID-19 DE MINECRAFT DE MÉXICO

https://www.nasef.org/about/international-partners/mexico/concurso-de-minecraft-covid-19/?fbclid=IwAR0KwhLuogICaXJGA-UbBys9HBPvbzw_gM1d8p8bur9JHKQYxOENKppU150

¿Qué es Minecraft Education?



Microsoft

Minecraft es un de construcción (Propiedad de Microsoft), de mundo abierto, por lo que no posee un objetivo específico, permitiéndole al jugador una gran libertad en cuanto a la elección de su forma de jugar.

- El juego **posee un sistema de logros**.
- El juego **se centra en la colocación y destrucción de bloques**, siendo que este se compone de objetos tridimensionales cúbicos, colocados sobre un patrón de rejilla fija.
- Estos cubos o bloques **representan principalmente distintos elementos de la naturaleza**, como tierra, piedra, minerales, troncos, entre otros.
- Los **jugadores son libres de desplazarse por su entorno y modificarlo** mediante la creación, recolección y transporte de los bloques que componen al juego, los cuales solo pueden ser colocados respetando la rejilla fija del juego.

Aclaraciones importantes:

La **Biblioteca Benjamin Franklin** (dependiente de la embajada de Estados Unidos de América) en conjunto con la **North America Scholastic Esports Federation (NASEF)** crearon una serie de desafíos en Minecraft y han extendido la invitación a la UEMSTIS para formar parte de esta serie de desafíos.



Biblioteca
Benjamín Franklin



UEMSTIS

UNIDAD DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR
TECNOLÓGICA INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS

- La licencia de Minecraft es completamente Gratis
- Para inscribirse se deben y descargar el programa se deben seguir los pasos que a continuación se detallarán
- No es de carácter obligatorio para ninguna materia ni ningún plantel
- Un padre de familia tendrá que inscribir y registrar al alumno (se detalla a continuación)

Lo que necesitas hacer para competir en los desafíos COVID-19 de Minecraft de México:

- Revise nuestros requisitos de admisibilidad.
- Un adulto (padre o educador) debe inscribir al estudiante. Durante el proceso de inscripción, el adulto proporcionará el nombre del estudiante, la competencia o el nombre del jugador, el grado, la escuela, la dirección de correo electrónico y la información de los padres (nombre y dirección de correo electrónico).
 - Una vez que se confirma la inscripción, el padre o tutor del estudiante debe completar una autorización de NASEF a través de DocuSign. (**DocuSign** es una plataforma de firma electrónica que permite enviar y firmar los contratos electrónicamente. **DocuSign** elimina la necesidad de enviar los contratos en papel y facilita el proceso de facturación/activación. **DocuSign** es gratis y no requiere nombre de usuario y contraseña.)
 - Una vez que se recibe el pliego de autorización del estudiante, NASEF enviará un correo electrónico al adulto, padre y estudiante con información para acceder a su cuenta para [Minecraft: Edición Educativa](#) y el enlace a [Flipgrid](#) que contiene los detalles del desafío.
- Siga las instrucciones para descargar y acceder a [Minecraft: Edición Educativa](#).
- Siga las pautas del desafío en [Flipgrid](#).
- Use [Minecraft: Edición Educativa](#) para abordar y diseñar el Desafío.
- Cree un video usando Flipgrid (los tiempos variarán según el desafío).
- Envíe su video completo en Flipgrid. Incluya su competencia o nombre de jugador con su video, para que podamos comparar su inscripción y presentación.
 - Los métodos preferidos de creación de video incluyen el uso de la herramienta de captura de pantalla en Flipgrid o la sesión de reproducción de grabación de pantalla y carga. [Para más información sobre las herramientas de captura de pantalla.](#)
- Comparta su video en Facebook, usando el hashtag # MinecraftCOVID19

INSCRIBIRSE



Dar clic en “Inscribirse”

Paso 2: Llenar información del padre o tutor que inscribirá al alumno

Llenar los datos correspondientes

SU INFORMACIÓN

Nombre *

Roberto

✓

Apellido *

Salgado

✓

Dirección de correo electrónico *

!

Este campo es requerido

Número de teléfono *

 222 123 4567

!

Este campo es requerido

Ciudad *

!

Este campo es requerido

Estado *

Distrito Federal

✓

⌵

Código postal *

!

Este campo es requerido

Rol / Relación con el Estudiante *

Padre, madre o tutor

✓

⌵

Por favor, selecciona Educador

Padre, madre o tutor

Seleccionar si es padre, madre o tutor

INFORMACIÓN DEL ESTUDIANTE

Recuerde confirmar todas las direcciones de correo electrónico antes de enviar la información de su estudiante y de sus padres. Es importante tener direcciones de correo electrónico actualizadas tanto para el estudiante como para el padre o tutor.

Paso 3: Llenar información del alumno que participará en los desafíos

INFORMACIÓN DEL ESTUDIANTE

Recuerde confirmar todas las direcciones de correo electrónico antes de enviar la información de su estudiante y de sus padres. Es importante tener direcciones de correo electrónico actualizadas tanto para el estudiante como para el padre o tutor.

ESTUDIANTE

Nombre *

Juan

✓

Apellido *

Salgado

✓

Nombre de la escuela *

Este campo es requerido

Nivel de grado *

Por favor, selecciona

⌵

¿El estudiante es mayor de 13 años de edad? *

Si el estudiante es menor de 13 años de edad, no pediremos una dirección de correo electrónico. La información de la cuenta de Minecraft: Edición Educativa y Flipgrid se enviará directamente a sus padres y / o educadores.

Por favor, selecciona

⌵

Nombre de usuario *

Nombre de usuario deseado para Minecraft y Flipgrid

Llenar los datos correspondientes

Paso 4: Llenar información del alumno que participará en los desafíos

events.nasef.org/minecraft-covid-19/confirmation

CONFIRMACIÓN

Gracias por inscribirse **Juan Salgado** en los desafíos COVID-19 de Minecraft de México de la Federación de Deportes Electrónicos Escolares de Norteamérica.

¡Su estudiante está casi listo para competir! Antes de que su estudiante pueda comenzar a revisar los desafíos en **Flipgrid** y acceder a **Minecraft: Edición Educativa**, la NASEF debe recibir una autorización completa del padre, madre o tutor del estudiante. A sus padres o tutores se les enviará un correo electrónico de NASEF con un enlace para completar la autorización en línea a través de Docusign. Una vez que se reciba la autorización, la NASEF enviará al estudiante un correo electrónico con instrucciones sobre cómo acceder a su cuenta de Minecraft: Edición Educativa y Flipgrid.

Algunas cosas a tener en cuenta para la competencia:

- Debe ser su propia labor original.
- No debe tener ningún contenido que sea obsceno u ofensivo.
- No debe contener su imagen ni ninguna señal de identificación.
- Siga las pautas descritas en Flipgrid.
- Los videos deben enviarse en Flipgrid.
- NASEF proporcionará a cada miembro del equipo aprobado una cuenta para acceder a Minecraft: Edición Educativa.

Como recordatorio, la fecha límite para todas las presentaciones es el viernes **19 de junio de 2020 a las 11:59 PM (Hora de Verano del Centro de Mexico)**. ¡Nos entusiasma que su estudiante compita! Esperamos que su estudiante se divierta.

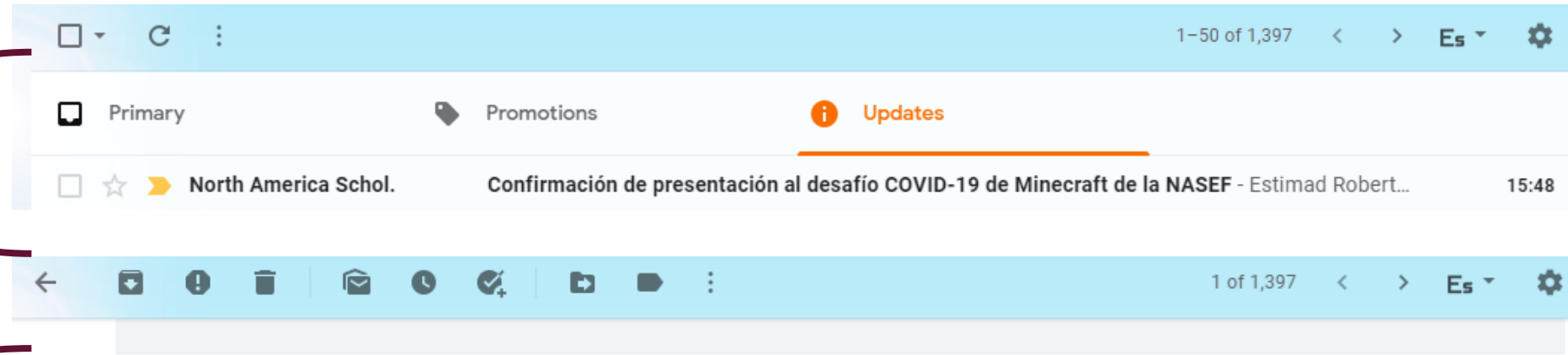
Una vez enviada la información requerida del padre y el alumno, la pantalla te confirmará la inscripción del Alumno.

El padre de familia recibirá en su correo electrónico una liga donde se le detallan los siguientes pasos

Cualquier aclaración o duda podrán enviar un correo a info@nasef.org

Paso 5: Revisar el correo que se envía al padre o tutor que inscribió al alumno

Revisar la bandeja de entrada



Este es el texto que deberá recibir en su correo electrónico el padre o tutor

Estimad Roberto,

Gracias por inscribirse **Juan Salgado** en los desafíos COVID-19 de **Minecraft de México de la Federación de Deportes Electrónicos Escolares de Norteamérica**.

¡Tu estudiante está casi listo para competir! Antes de que su estudiante pueda comenzar a revisar los desafíos en **Flipgrid** y acceder a **Minecraft: Edición Educativa**, la NASEF debe recibir una autorización completa del padre, madre o tutor del estudiante. Una vez que se reciba la autorización, la NASEF enviará a tu estudiante un correo electrónico con instrucciones sobre cómo acceder a su cuenta de Minecraft: Edición Educativa y Flipgrid.

Haga clic en el botón a continuación para revisar y completar el pliego de autorización.

Dar clic en este botón para visualizar el pliego de autorización



Pliego de autorización

Paso 6: Revisar los términos de consentimiento y acuerdo propuestos por NASEF

Revise y ejecute una acción sobre estos documentos

 **Michelle Freeman**
Samueli Foundation

Thank you for activating your child's participation in the North America Scholastic Esports Federation! In order to be activate their club membership, please follow the link above to review and sign the Parent Packet. Should you have any questions, please contact us at info@esportsfed.org.
[Ver menos](#)



Dar clic aquí (esto NO significa que estás aceptando)

Dar clic aqui



Lea la [Divulgación de firma y registro electrónicos](#).

☒ Doy mi consentimiento para usar los registros y firmas electrónicos.

CONTINUAR

TERMINAR MÁS TARDE

OTRAS ACCIONES ▾

CONSENTIMIENTO Y ACUERDO DE INDEMNIZACIÓN, RENUNCIA Y DE RESPONSABILIDADES (MENOR)

PARA Y EN CONSIDERACION con el niño/a cuyo nombre está escrito abajo ("Mi hijo/a") para su participación en las actividades y el uso de cualquiera de los locales e instalaciones relacionadas con "North America Scholastic Esports Federation" ("la Federación"), incluyendo la transportación hacia y desde, y cualquier equipo proporcionado a Mi Hijo/a o utilizado por Mi Hijo/a en conexión con (colectivamente, "Participación"), en la mayor forma permitida por las leyes aplicables, yo acepto lo siguiente:

1. Por medio de la presente doy permiso a Mi Hijo/a para su Participación. Yo reconozco y soy conciente de los peligros, daños y riesgos (inherentes o por otras formas) en conexión con su Participación o incluso siendo espectador, y sin limites al daño de la propiedad, robo, pérdida económica, accidente, lesión leve o lesión grave (conocida o desconocida), la cual podría incluir una incapacidad permanente o parálisis, o muerte a mí, Mi Hijo/a, o a otros participantes, espectadores o a terceros.

Yo también reconozco que existen factores naturales e incidentes que pueden afectar la seguridad de la Participación. Yo garantizo que Mi Hijo/a se encuentra en buena salud y no existe una condición física que le impida involucrarse o actuar en la Participación. Yo asumo total responsabilidad por todo el riesgo

Paso 6: Revisar los términos de consentimiento y acuerdo propuestos por NASEF

← → ↺

na3.docusign.net/Signing/?insession=1&ti=4a6654c3aa0245c38a73fc9dc174cdc9

👁️ ☆ 🟢 | 📁 👤 ⋮

Este sitio utiliza cookies; algunas son necesarias para el funcionamiento del sitio. [Más información](#)

ACEPTAR

Fecha incorrecta, ejemplo de formato MM/DD/AAAA.

FINALIZAR

TERMINAR MÁS TARDE

OTRAS ACCIONES ▾

🔍 🔍 ⬇️ 🖨️ ❓

INICIO

DocuSign Envelope ID: FA494DB8-CAC3-4083-8CEA-51856A661773



NASEF

NORTH AMERICA SCHOLASTIC ESPORTS FEDERATION™

Game. Grow. Learn. Lead.™

Leer detalladamente la carta de consentimiento

↓

FEDERACIÓN ESCOLÁSTICA NORTEAMERICANA de ESPORTS

CONSENTIMIENTO Y ACUERDO DE INDEMNIZACIÓN, RENUNCIA Y DE RESPONSABILIDADES

(MENOR)

PARA Y EN CONSIDERACION con el niño/a cuyo nombre está escrito abajo ("Mi hijo/a") para su participación en las actividades y el uso de cualquiera de los locales e instalaciones relacionadas con "North America Scholastic Esports Federation" ("la Federación"), incluyendo la transportación hacia y desde, y cualquier equipo proporcionado a Mi Hijo/a o utilizado por Mi Hijo/a en conexión con (colectivamente, "Participación"), en la mayor forma permitida por las leyes aplicables, yo acepto lo siguiente:

1. Por medio de la presente doy permiso a Mi Hijo/a para su Participación. Yo reconozco y soy conciente de los peligros, daños y riesgos (inherentes o por otras formas) en conexión con su Participación o incluso siendo espectador, y sin límites al daño de la propiedad, robo, pérdida económica, accidente,

Paso 6: Revisar los términos de consentimiento y acuerdo propuestos por NASEF

Llenar la información correspondiente al alumno que se inscribirá en la serie de desafíos **EN CASO DE ESTAR DE ACUERDO**, dar clic en **“FINALIZAR”**

En caso de NO estar de acuerdo, simplemente no enviar ni llenar esta carta

FINALIZAR

TERMINAR MÁS TARDE

+ - ↵ 🖨️ ?

Fecha de hoy:

5/20/2020

Nombre de Niño/a:

Juan Salgado

Fecha de Nacimiento del Niño/a:

05/09/2002

Nivel Escolar Actual:

12 ▼

Nombre del Padre/Guardian/a:

Roberto Salgado

Firma del Padre/Guardian/a:

DocuSigned by:

0DD7A6B869DD446...

Domicilio: Calle:

Ciudad:

Estado y Código Postal:

--seleccionar-- ▼

País:

--seleccionar-- ▼

Teléfono del Padre/Guardian/a:

Dirección de correspondencia electrónica <email> del Padre / Guardian/a:

ro.salgado.rodriguez@gmail.com

Fecha de hoy: 5/20/2020

Nombre de Niño/a: Juan Salgado

Fecha de Nacimiento del Niño/a: 05/09/2002

Nivel Escolar Actual: 12

Nombre del Padre/Guardian/a: Roberto Salgado

Firma del Padre/Guardian/a:

Domicilio: Calle:

Ciudad:

Estado y Código Postal: --seleccionar--

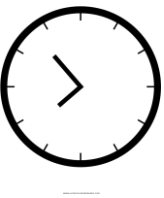
País: ▼

Teléfono del Padre/Guardian/a:

Dirección de correspondencia electrónica <email> del Padre / Guardian/a:

ro.salgado.rodriguez@gmail.com

Paso 7: Revisar los términos de consentimiento y acuerdo propuestos por NASEF



Tras haber aceptado la carta de consentimiento firmada, deberás esperar un máximo de 24 horas para recibir un correo de NASEF

Una vez que el correo de NASEF llega a la bandeja del alumno y el docente/ padre de familia, verás la siguiente información en dónde vendrá el **usuario y contraseña** para acceder a **minecraft**

2 of 3,278

¡Gracias por unirse a los desafíos del COVID-19 de Minecraft de México de la Federación de Deportes Electrónicos Escolares de Norteamérica!

Conserva la siguiente información, ya que la usarás para acceder a **Minecraft: Edición Educativa** y **Flipgrid**.

• Nombre del usuario: [redacted]@esportshq.org
• Contraseña: [redacted]520

Para acceder a tu cuenta de **Minecraft: Edición Educativa**, sigue estas instrucciones:

- Dirígete a <https://education.minecraft.net/get-started/download/> ← Dar clic aqui
- Descarga Minecraft: Edición Educativa en tu PC, Ipad o Mac.
- Cuando solicites iniciar sesión, haz clic en el botón «Office 365».
- Escribe tu nombre de usuario, haz clic en «Siguiente».
- Escribe tu contraseña, haz clic en «Iniciar sesión».

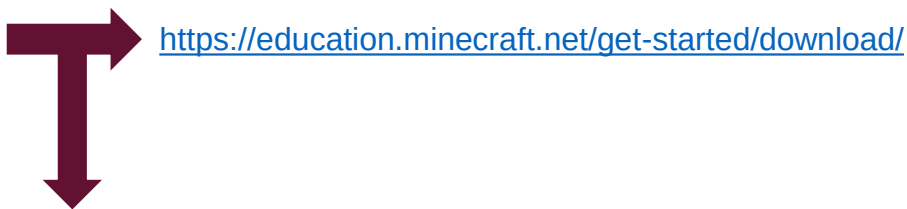
Para acceder a tu cuenta de **Flipgrid**, sigue estas instrucciones:

- Dirígete a: <https://flipgrid.com/635d5667>
- Cuando estés listo para grabar o cargar tu video. Haz clic en el Botón de Modero (Modero: Botón de Modero)

Siguientes pasos

Paso 8: Descargar Minecraft

Tras dar clic en el enlace del correo anterior (a tu izquierda), te llevará a la página de “minecraft” (imagen de abajo) en dónde podrás descargar el programa, de acuerdo con tu sistema operativo



GET STARTED →





 HOW IT WORKS

 CLASS RESOURCES

 COMMUNITY

 SUPPORT

 MY CLASSROOM

GET MINECRAFT: EDUCATION EDITION

First, [confirm your device](#) is ready to run Minecraft: Education Edition.

If you already have Minecraft: Education Edition installed, follow these [instructions](#) to get the update (version 1.12.60).

If you are NEW to Minecraft: Education Edition, download the app:



Recommended for your device:

Available Platforms:



Download for Windows

DESKTOP

Download [Windows Store Version](#)



Download for Apple

MACIPAD

Descarga para Mac

← Descarga para windows

Paso 9: Iniciar sesión en Minecraft

Ingresar a la cuenta con el usuario y contraseña que se envió en el correo anterior, es completamente gratis. Los detalles de los desafíos los deberán consultar en: <https://www.nasef.org/about/international-partners/mexico/concurso-de-minecraft-covid-19/?fbclid=IwAR0KwhLuogICaXJGA-UbBys9HBPvbz>

